

In der Einsatzzentrale



Einführung für Kriminalkommissare

- Kriminalkommissare lösen spannende Kriminalfälle.
 - z.B Mord, schwere Körperverletzung
- Arbeiten strukturiert
- Behalten den Überblick über den Fall

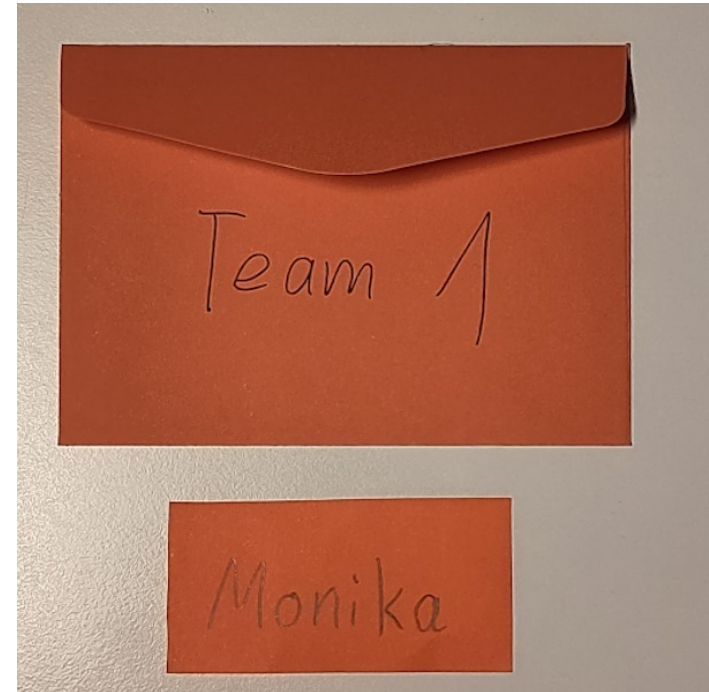
Euer Vorgehen bei diesem Fall

- Ihr erhaltet eine Datenbank. Dort sind alle verdächtigen Personen eingetragen.
- Im Verlauf der Ermittlung findet ihr als Team Hinweise zur Täterin oder zum Täter.
- Der Kriminalkommissar
 - behält den Überblick.
 - Schließt unschuldige Personen aus.

Carl Jacobi	1,95 m		
-------------	--------	--	--

Wenn ihr den Mörder gefunden habt

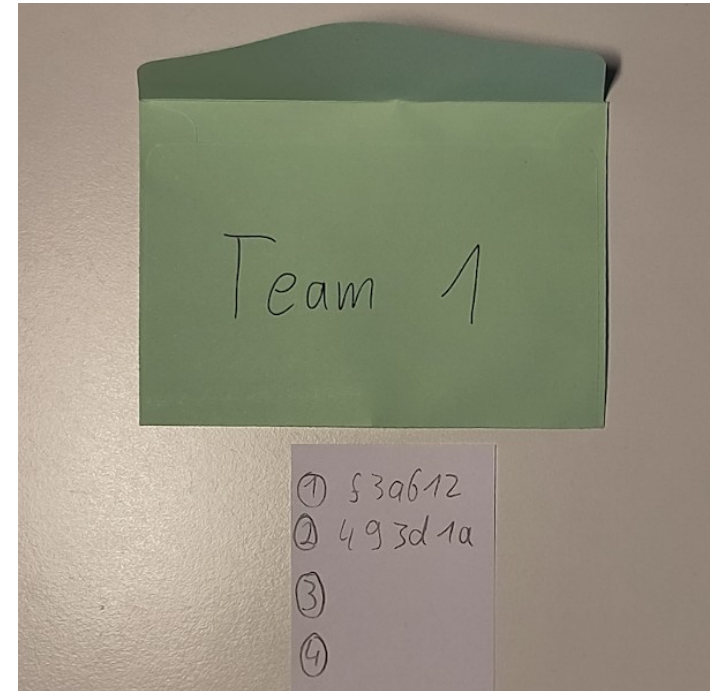
- Ihr wisst wer die Mörderin ist?
- Dann schreibt den Namen auf den Zettel im Briefumschlag.
- Gib ihn beim Hauptwachtmeister ab.



Monika

Was sonst noch wichtig ist.

- Einige Rätsel gibt es in verschiedenen Schwierigkeitsstufen.
- Die schwierigen Rätsel geben euch einen Zeitbonus für das Gesamtergebnis.
- Ihr seid dafür verantwortlich, die Bonuscodes, die ihr erhaltet, auf dem Zettel im zweiten Briefumschlag zu notieren.
- Gebt diesen nach dem Spiel beim Hauptwachtmeister ab.



Die Zeit

- Für die Suche nach der Mörderin habt ihr 20 Minuten Zeit, sobald ihr in euren Gruppen seid.
 - Sobald ihr die Mörderin kennt, sollt ihr den Umschlag abgeben. Eure Zeit wird dann gestoppt.
 - Ihr habt aber bis zum Ende des Spiel Zeit, um noch Bonuspunkte zu sammeln.
-

Ihr seid nun vorbereitet

- Guckt euch nun die Datenbank an. Merkt euch, wie die Verdächtigen aussehen.
 - Geht danach zu eurem Tisch zurück und wartet auf eure Gruppe.
-

Quellen

- Bildquelle:
<https://www.karinkayser.ch/politische-projekte/gelz-gemeinsame-einsatzleitzentrale.html>
-